



CONCOURS ITRF – SESSION 2024
Fiche de poste

Ingénieur-e en ingénierie logicielle

Corps : Ingénieur-e d'études de recherche et de formation

Nature du concours : externe

Branche d'activités professionnelles (B.A.P.) : BAP E « Informatique, Statistiques et Calcul scientifique »

Emploi-type : Ingénieur-e en ingénierie logicielle

Localisation du poste : Université de Montpellier – Direction du Système d'Information et du Numérique (DSIN)

Nombre de poste : 1

Descriptif des activités de la structure :

La Direction du Système d'Information et du Numérique (DSIN) est composée d'une centaine d'agents répartis sur 5 services. Elle met en œuvre la politique des systèmes d'information et des technologies de l'information et de la communication définie par l'Université de Montpellier dans les domaines de l'enseignement, de la recherche, de la documentation et de la gestion et, d'une manière plus générale, à tout ce qui a une relation avec le traitement informatisé ou numérique de l'information.

Mission principale :

Au sein du « Service des Applications Métiers, Données et Développements - SAM2D » dans le bureau « Bureau Développement et intégration - DEV », l'ingénieur en ingénierie logicielle :

- Réalise la conception et le développement d'applications répondant à des besoins spécifiques ;
- Adapte et intègre des applications au système d'information (SI) de l'université ;
- Assure le maintien en conditions opérationnelles des applications et notamment les évolutions techniques.

Il-elle :

- Développe / intègre des briques applicatives participant à la dématérialisation des processus ;
- S'assure que les enjeux de sécurité sont mis en œuvre au sein des projets de développement à destination des usagers (personnels ou étudiants de l'université) en intégrant les usages mobiles.

Sa mission s'inscrit dans un contexte d'évolution des pratiques vers plus d'agilité.

Le-la candidat-e devra maîtriser au moins un des standards de développement choisis par l'université (PHP ou Java).

Activités :

L'activité de l'ingénieur en ingénierie logicielle est guidée par le portefeuille projet de la DSIN, en étroite collaboration avec le chef de bureau et le chef de projet.

Il-elle assure la conception technique d'applications à partir de l'expression des besoins :

- Analyse des besoins fonctionnels / Analyse de faisabilité ;
- Conception et modélisation / Intégration de solutions ;
- Évalue les charges de développement / adaptation, participe à la définition des Sprints ;
- Réalise / automatise les procédures de tests unitaires ;
- Participe à l'élaboration de la stratégie de tests fonctionnels / techniques ;
- Participe à la définition de l'architecture en tenant compte du SI existant et des normes de sécurité ;
- Participe aux réunions projets de définition des flux de données et de l'IHM avec le chef de projet et les métiers ;
- Contribue à la mise en place de dispositions de qualité dans une approche d'amélioration continue ;
- Réalise le développement dans un environnement collaboratif de gestion de versions et de management agile ;
- Rédige les documentations techniques et procédures d'exploitation ;
- Assure le maintien en conditions opérationnelles du logiciel ;
- Maintient le logiciel (diagnostique les défauts, les corrige), le fait évoluer ;

- Assure les migrations techniques ;
- Assure le passage de compétence vers les équipes DSIN SI métier qui réalisera l'assistance ;
- Maintient les interfaces vers le reste du SI de l'université.
- Anime et encadre éventuellement un prestataire.

Compétences

- **Connaissances :**

- Approfondie des méthodes de modélisation, de développement et d'algorithme
- Méthodes d'analyse UML et méthodes de conception
- Méthodes de mise en production et de gestion des sources - GIT
- Méthodologie de tests des objets et composants
- Concepts autour de l'agilité
- Référentiel des bonnes pratiques
- Méthodologie de conduite de projet
- Sécurité des systèmes d'information et de communication
- Règles de confidentialités concernant les données, les accès nominatifs, les autorisations de transfert de données (RGPD ...)
- Règlementation et la législation (fichiers nominatifs, droits d'auteur, ...)
- Anglais technique

- **Compétences opérationnelles :**

Maîtriser l'un des deux standards ci-après :

- PHP (Symfony 6.x) Bootstrap, Javascript, modèle MVC, CSS ;
- Java (J2EE) Eclipse ou IntelliJ ou Netbeans, Spring Boot, Spring Data, Vaadin, Gradle,

- Maîtriser l'environnement Linux et les langages de requêtes (SQL, PL/SQL) ;
- Connaître les environnements techniques LDAP, SSO CAS ;
- Effectuer une analyse de besoins et maîtriser la programmation objet ;
- Élaborer et mettre en œuvre un plan de tests ;
- Utiliser la méthodologie AGILE SCRUM ;
- Comprendre une documentation technique en anglais ;
- Utiliser les serveurs d'application : Apache / Tomcat, savoir interroger des WebServices ;
- Appliquer les procédures d'assurance qualité ;
- Appliquer les normes, procédures et règles de sécurité et procéder à des audits de codes sources ;
- Rédiger et mettre à jour la documentation fonctionnelle et technique ;
- Utiliser une méthodologie de type projet.

- **Compétences comportementales :**

- Savoir travailler en équipe, communiquer et faire preuve de qualités relationnelles ;
- Être organisé, rigoureux et disponible ;
- Savoir être force de proposition et innovant ;
- Savoir respecter la confidentialité ;
- Avoir la culture du retour d'information ;
- Avoir une bonne capacité d'adaptation.

Domaine de formation souhaité : filière informatique

Contraintes du poste :

- Horaires décalés suivant nécessité de service.
- Disponibilité et réactivité en cas d'incidents de sécurité concernant le système d'information.